



LERITAZ MARONAZ



**PLONGEZ DANS DES RÉCITS CAPTIVANTS
D'UN AUTRE TEMPS À TRAVERS LERITAZ MARONAZ,**
un livre illustré sur l'univers méconnu des Marrons,
ces guerriers qui bravèrent l'esclavage pour réclamer leur liberté,
laissant derrière eux un héritage inoubliable.



RÈGLES DU JEU

Pour jouer, il vous faut :

- ◆ Un jeu de cartes "Leritz Maronaz".
- ◆ Un minimum de trois joueurs.
- ◆ Une grande dose d'imagination et de créativité !

Objectif du jeu :

L'objectif est de créer des histoires captivantes en utilisant les cartes fournies, mettant ainsi à l'épreuve vos compétences narratives. À la fin, les joueurs décident collectivement quelle histoire est la meilleure.

Mise en place du jeu :

Le meneur de jeu distribue deux cartes à chaque joueur, qui les garde secrètes pour le moment.

Chaque joueur place une des deux cartes devant lui, face visible. Le joueur le plus âgé commence à raconter une histoire, intégrant les éléments des cartes visibles dans son récit.

Chaque fois qu'il mentionne une des carte visibles, celle-ci est retirée et remplacée par l'autre carte du joueur à qui elle appartient. Ce joueur doit ensuite utiliser la nouvelle carte visible dans la suite de son histoire.

Pour terminer son histoire, le joueur doit utiliser toutes les cartes de la main. Le meneur distribue alors une nouvelle paire à chaque joueur et le suivant prend la parole pour raconter une nouvelle histoire à son tour.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que chaque joueur ait eu l'opportunité de narrer une histoire.

À la fin du jeu, les joueurs décident collectivement quelle histoire est la meilleure, en prenant en compte le schéma narratif, la créativité, et le dynamisme de l'histoire.

Conseils pour une narration réussie :

- ◆ Soyez attentif aux cartes visibles et intégrez-les de manière naturelle dans votre histoire.
- ◆ Encouragez la participation des autres joueurs à partir de phrases d'accroche ou de devinettes.
- ◆ Développer des idées originales à partir des cartes mentionnées.
- ◆ Amusez-vous en créant des récits inattendus.
- ◆ N'hésitez pas à aider les plus jeunes joueurs en les guidant dans la construction de leur histoire. Faites des rapprochements avec des éléments familiers tels que les films, les dessins animés, pour stimuler leur créativité tout en les sensibilisant aux aspects culturels et historiques du patrimoine des îles.

Que "Leritz Maronaz" vous inspire à partager des histoires mémorables et à célébrer l'art de la narration !



Découvrez les faits historiques derrière chaque carte dans notre livre et sur notre site web.

Fabricato à Martinique
pour Atomic Games
Vieux-Fort - Pointe-à-Pitre
Le Trichon, Mike
atomic.games

Conception - Raphaël Aubert
Vincent Faller
et Patrick Lévesque
Graphisme - Joel Noukoko



Retrouvez tous nos jeux sur notre site
www.atomic.games